

Le jeu du matin

Compétence sollicitée : respecter l'ordre chronologique. (Opération infra logique)

Jeu pour 4 grands frères (ou grandes sœurs) habiles dès 5 ans.

Matériel :

4 planches « mannequins » de 4 couleurs différentes.

32 pièces d'habillement en 4 couleurs différentes (4 X 8)

Un dé à 8 faces.

Objectif du jeu :

Etre le premier à avoir habillé correctement son mannequin.

Règle du jeu :

Chaque joueur reçoit une planche « mannequin » ainsi que les 8 pièces d'habillement de la couleur correspondante.

Chaque joueur à son tour lance le dé et cherche la pièce d'habillement dont le nombre noté au dos correspond au dé.

Si la pièce d'habillement qui correspond au dé peut être mise au mannequin, il la place sur son mannequin.

Si la pièce d'habillement ne peut pas encore être mise, le joueur passe son tour (ou, variante plus rapide : le joueur garde le vêtement de côté pour le moment utile).

Le gagnant sera le joueur qui aura, le premier, habillé correctement et complètement son mannequin.



