

## La prison du dragon

**Compétence sollicitée :** composer les nombres de 1 à 5. (Opération logico mathématique)

Jeu pour 4 bâtisseurs téméraires dès 5 ans.

**Matériel :**

Une planche de jeu représentant une prison.

Des briques de tailles différentes (taille 5, 4, 3, 2 et 1) en 4 motifs différents (1 X 5 ; 1 X 4 ; 3 X 3 ; 6 X 2 ; 12 X 1 soit 23 briques par personne)

Un dé classique dont une face représente le dragon

**Objectif du jeu :**

Bâtir ensemble la prison afin de pouvoir y enfermer le dragon.

**Règle du jeu :**

Distribution des « briques » de longueurs différentes à chaque joueur et classement de celles-ci en fonction de leur taille.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et construit un pan de mur correspondant à la longueur désignée par le dé (1 à 5).

Le joueur peut soit décomposer cette longueur (exemple :  $5 = 2 + 2 + 1$  ou  $5 = 3 + 2$  ou ..., soit choisir la brique correspondante à la longueur désignée par le dé.

Si le dé tombe sur « dragon », le dragon attaque, souffle sur la prison en construction et toute ligne non terminée s'envole...

Le jeu est terminé lorsque la prison est entièrement construite et qu'on peut y enfermer le dragon.

Le jeu est perdu si les joueurs n'ont plus de briques en suffisance pour construire la prison.

**Précision :**

La prison se construit « ligne par ligne », de gauche à droite en commençant par le bas.





