



Creation d'une image 3D avec Photofiltre studio.

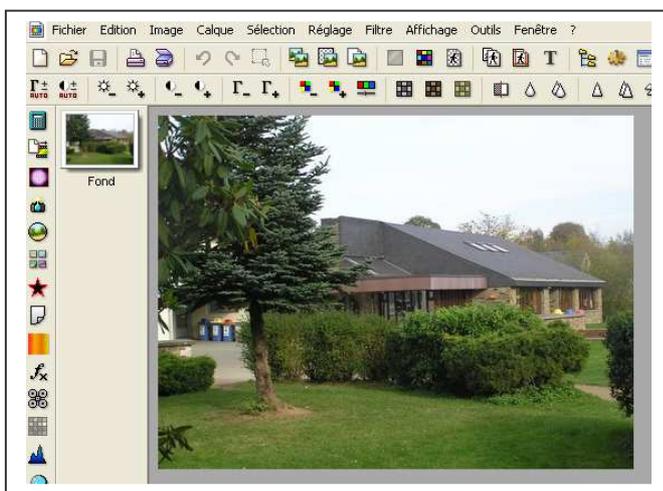
1. Pour voir l'image en 3 dimensions que tu auras créée, tu auras besoin de lunettes spéciales.



Pour l'œil gauche un transparent rouge et pour l'œil droit un transparent vert ou bleu. Tu as certainement déjà utilisé ce genre de lunettes. Si tu en as prends-les. Dans le cas contraire, tu peux en fabriquer facilement.

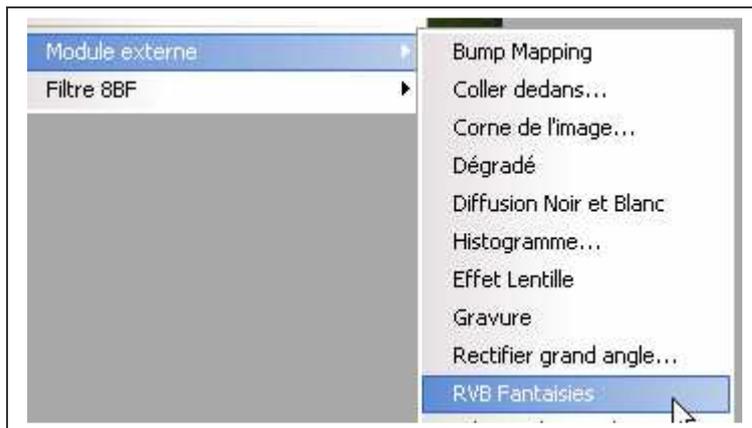
2. Ouvre Photofiltre Studio.

3. Ouvre une image de ton choix. fichier : ouvrir



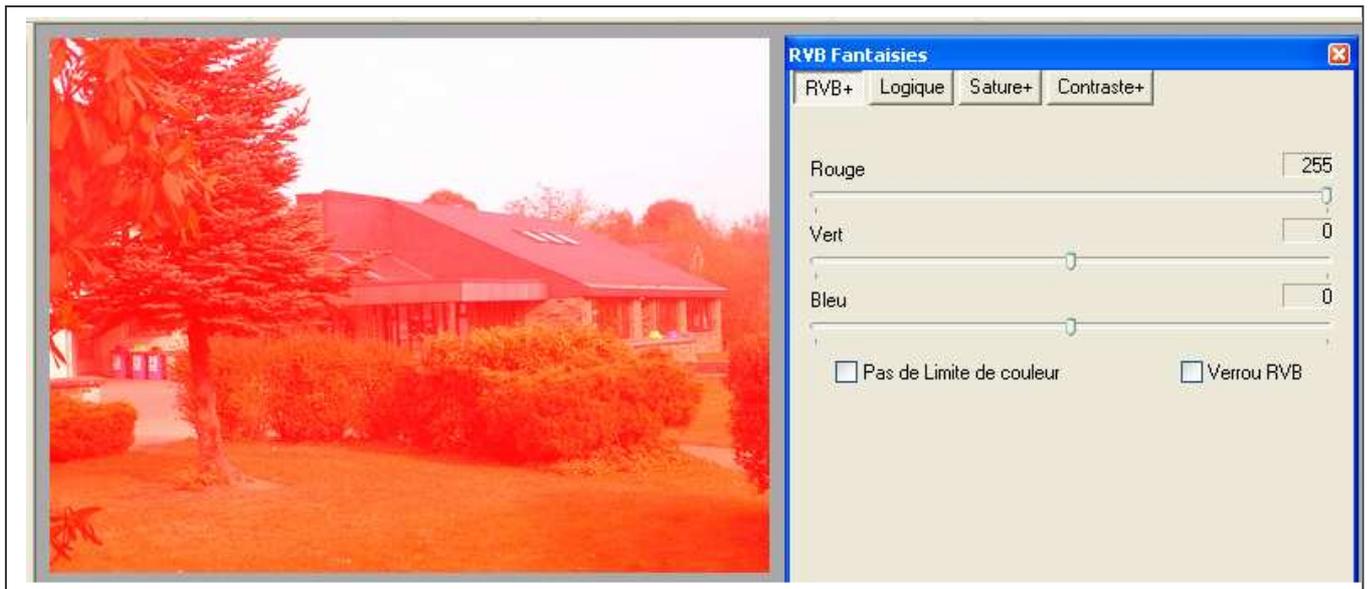
Duplique l'image 2 fois. Ferme l'original.

4. Il faut transformer l'image pour garder la couleur rouge.



Clique sur filtre : module externe : RVB fantaisies.

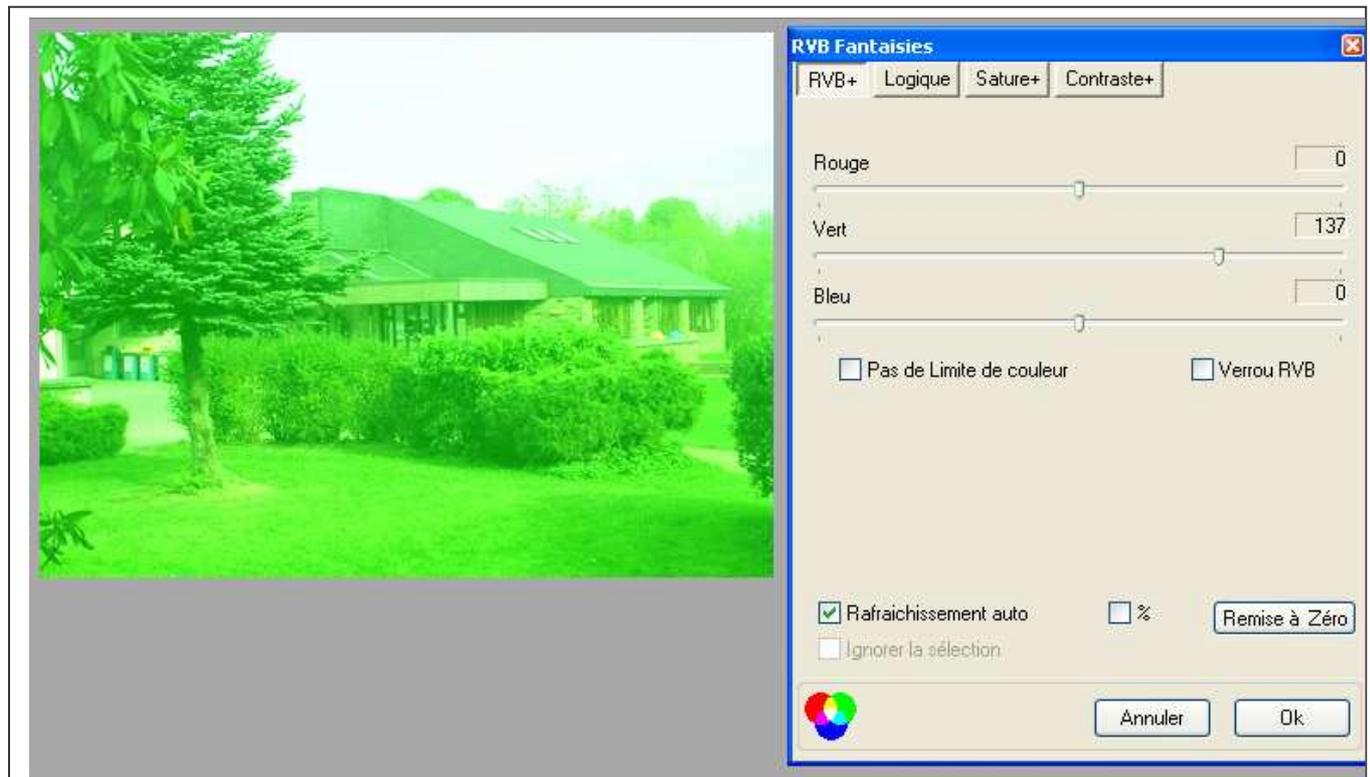




Déplace le curseur rouge pour atteindre 255.

Place-toi sur la 2^{ème} image.

Filtre : module externe : : RVB fantaisies.



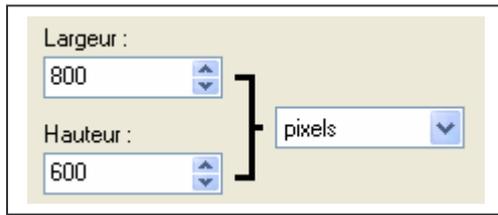
Ici j'ai placé le curseur vert sur 137.

NB : les réglages varieront en fonction de l'image choisie. il faut tester.





5. Fichier nouveau.



Choisis une largeur et une hauteur de 800 x 600.
Pour ne pas que l'image prenne trop de place.

ok

6. Tu copies l'image rouge et tu la colles sur ton fond blanc. Fais de même avec la verte.



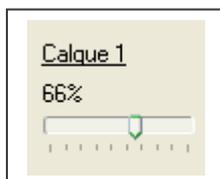
Tu as le fond et 2
calques :
calque1 : rouge
calque 2 : vert

7. Déplace légèrement le calque 2



8. Règle la transparence des calques.

Il faut faire des essais : j'ai mis 66% pour chaque calque.



Date : _____

Prénom : _____



Informatique

9. Mets tes lunettes et si le résultat te satisfait :
calque : fusionner tous les calques.

10. Sélectionne l'image.
Clic image : recadrer.



11. Enregistre ton travail.

