



# Jouez le jeu !

A l'occasion de la parution des publications « **Le jeu dans la ville - Pour un maillage jeux à Bruxelles** » et « **SK8BXL - Le skate dans la ville** », Bruxelles Environnement organise une

## Journée d'échanges et de réflexions sur le jeu dans la ville

### En pratique:

Le vendredi 24 avril 2015 de 9h à 16h.

Site de Tour & Taxis  
86 C / 3000 avenue du Port  
1000 Bruxelles  
[Plan d'accès](#)

**Inscription obligatoire** (avant le 20/04/2015) : <http://goo.gl/forms/EQeffKTXP1>  
Événement gratuit

**Pour tout renseignement :** [jouezlejeu.speelhetspel@gmail.com](mailto:jouezlejeu.speelhetspel@gmail.com)

## Programme de la matinée

	9h00	<b>Accueil et enregistrement</b>
	9h30	<b>Introduction</b> Mot de Céline Fremault, Ministre en charge de l'Environnement et présentation du Maillage Jeu et des publications par Cécile Duvivier, responsable de la Cellule Maillage Jeu de BE.
	9h55	<b>Intervention de Christophe Mercier (Bruxelles)</b> Christophe Mercier est architecte associé du bureau Suède 36 qui réalise des études d'urbanisme et des projets d'architecture depuis plus de dix ans. Le bureau a développé plusieurs aires de jeux à Bruxelles et en Wallonie et utilise systématiquement des processus participatifs pour rédiger un diagnostic, nourrir un projet, alimenter leur créativité ou vérifier que les options prises sont pertinentes.
	10h25	<b>Intervention de Bruno Belvaux (Wallonie)</b> Bruno Belvaux a l'habitude de dire qu'il a fait mille métiers mais toujours avec la volonté utopiste d'aider les hommes à rendre ce monde meilleur. Tour à tour enseignant, journaliste, auteur, metteur en scène, scénographe, concepteur de plaines de jeux, scénographe muséal et directeur du Parc de Chevetogne, il avoue un penchant inconditionnel pour les "méthodes actives"...celles qui font de l'enfant un acteur plutôt qu'un consommateur. Pour lui, une aire de jeux ne doit pas être "grande", ou "chère"...mais elle doit poser des questions et ne doit pas imposer des comportements stéréotypés.
	11h00	<b>Pause-café</b>
	11h30	<b>Intervention de Clément Willemin (France)</b> Clément Willemin est architecte-paysagiste, urbaniste et plasticien. En 2000, il fonde BASE (Bien Aménager Son Environnement) avec ses associés. BASE a conçu sa première aire de jeu en 2006 au parc de Belleville à Paris. Depuis son ouverture en 2008, cette aire de jeu conçue sur le principe de la prise de risque ne désemplit pas. Fort de cette expérience, BASE a livré deux autres aires de jeux sur-mesure à Bordeaux et à Lyon.
	12h00	<b>Table-ronde</b> Questions-réponses avec les intervenants.
	13h00	<b>Lunch</b>

Les présentations de la matinée théorique seront traduites simultanément en néerlandais



## Programme de l'après-midi

14h00	<b>Départ des visites thématiques</b>
	<p><u>Créer une aire de jeu dans un espace vert (visite en bus)</u></p> <p><b>Aire de jeu du Parc Seny</b> - Auderghem avec Axel Demonty (paysagiste). La Plaine de jeu du Parc Seny à Auderghem a été inaugurée en 2013. Cette plaine de jeu est une alchimie réussie entre le travail paysager et le choix des équipements de jeux : sa butte centrale et ensablée offre aux enfants un point de vue sur l'ensemble de l'espace, des possibilités de grimper, de dévaler, de glisser, de se cacher, d'imaginer ; la partie basse propose quant à elle des activités ludiques pour les plus petits et des zones ombragées peuplées d'étranges créatures...</p> <p><b>Aire de jeu Willame</b> - Auderghem avec Cécile Duvivier (responsable Maillage Jeu). Située le long de la promenade SNCB à Auderghem la petite plaine de jeu Willame a pour spécificité de s'adresser à un public souvent oublié dans les aménagements ludiques : les enfants en bas âge. Avec son grand bac à sable et ses jeux d'eau, elle est décorée et personnalisée par une fresque haute en couleurs. La fresque est le fruit d'une belle collaboration entre la cellule maillage jeux, les gardiens, et l'artiste Amaury Dastarac avec la participation des élèves de maternelle de l'école Cirqu'études et de la Crèche « Les Mômes ».</p> <p><b>Aire de jeu Station</b> - Auderghem avec Laure-Anne De Beusscher (paysagiste). Il flotte un petit air de guinguette à la toute nouvelle plaine de jeux rue de la Station. Elle s'adresse aux familles qui souhaitent s'offrir une pause le long de la promenade SNCB. Au programme: cordages et miradors, balançoires collectives, zone de pique-nique...le tout, traversé par un caillebotis en bois, tantôt fixe, tantôt mouvant...! Un réel travail d'équipe et une réalisation 100% made in BE.</p>
ou 	<p><u>Créer une aire de jeu en milieu urbain (visite à pied)</u></p> <p><b>L'espace Gaucheret</b> - Schaerbeek avec Eric Vandeveld (paysagiste) et l'équipe des gardiens-animateurs. Situé à proximité de la Gare du Nord, l'espace Gaucheret est un parc urbain et polyvalent. Avec un design fun et contemporain, celui-ci permet une multitude d'activités : football, volley-ball, badminton, roller, concerts... Sa fontaine ludique, unique à Bruxelles, est prise d'assaut par les enfants dès que les beaux jours reviennent. La convivialité et la cohésion sociale au sein du parc sont assurés par une équipe dynamique de gardiens-animateurs de BE.</p> <p><b>« Allée du Kaai »</b> - Bruxelles avec Andréa Urbina (experte en participation). Le Quai des Matériaux qui longe l'avenue du port en face de Tour &amp; Taxis sera, à terme, un parc public de 3,2 ha aménagé grâce à une collaboration entre Bruxelles Environnement et Beliris (financement fédéral) avec pour vocation première, la création d'un pôle récréatif de rayonnement régional. En attendant, BE a mis en place une occupation temporaire du quai. Le projet, baptisé «Allée du Kaai», met à disposition de la population des équipements de jeux, terrain de sport, lieu d'échanges, activités socio-culturelles, etc... créant ainsi un véritable laboratoire d'initiatives de gestion et d'aménagement.</p>
16h00	<b>Fin des visites et de la journée thématique</b>