Enseignement secondaire artistique à horaire réduit (ESAHR)

Programme de référence des Fédérations de Pouvoirs organisateurs CECP et FELSI

PROGRAMME DE COURS ARTISTIQUE DE BASE

Domaine concerné : Arts de la parole et du théâtre

Intitulé du cours : Formation pluridisciplinaire

Date d'introduction : 22 novembre 2017	Nombre de pages : 12	
Signatures		
Pour le CECP	Pour la FELSI Manuel Manuel	
Fanny CONSTANT, Secrétaire générale	Raymond VAN DEUREN, Administrateur-délégué	

A compléter par la Direction générale de l'Enseignement non obligatoire et de la Recherche scientifique	
Indicateur:	Visa de l'Administration
Date de réception :	
Date d'avis de l'Inspection :	
Date d'approbation :	

Objectifs d'éducation et de formation artistiques

Pour toutes les filières :

- L'approche ludique de la création en mots et en mouvements
- L'éveil de la curiosité et de l'imagination
- La découverte des diverses facettes de l'expression et de la communication
- La sensibilisation aux sons de la langue française
- Le développement de l'intelligence artistique, de la maîtrise technique, de l'autonomie et de la créativité

A partir de la filière de formation :

- · Le développement de l'aptitude au travail en groupe
- Le développement des facultés :
 - d'observation
 - de concentration
 - d'écoute
 - d'imagination
 - d'adaptation aux contextes
 - de communication
 - d'analyse
 - de mémoire
- Le développement :
 - du sens critique
 - de la précision
- L'imprégnation phonétique
- La promotion de projets adaptés aux centres d'intérêts retenus par le groupe

Ces objectifs d'éducation sont implicites dans toutes les activités.

Socles de compétences

A EXERCER

jusqu'au terme de la formation artistique (à l'exception de la filière préparatoire)
et prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité de l'élève

Sur base des objectifs d'éducation et de formation artistiques et des contenus enseignés :

- > Exploiter des idées par des moyens corporels et verbaux
- > Exercer une écoute sensible et attentive
- > Coopérer dans un but défini collectivement
- Faire preuve d'imagination
- > Faire preuve d'expressivité
- > Se produire devant un public

Filière: PREPARATOIRE

Contenus

Les différentes activités d'apprentissages pourront régulièrement mêler plusieurs contenus différents.

INITIATION A LA PRISE DE PAROLE

- Descriptions d'images, de musiques
- Récit : réel/imaginaire
- Sons de la langue française par imprégnation
- Associations d'idées
- Arguments : j'aime/je n'aime pas, P3 : pour/contre
- Présentation (type informatif, explicatif)

INITIATION A LA POESIE ET LA PROSE

- Jeux de mots
- Jeux de rimes
- Apprentissage d'oreille de poèmes, textes, comptines, ...
- P3 : Apprentissage de poèmes, textes, comptines, ... d'oreille et avec texte

INITIATION AU THEATRE

- Jeux d'écoute
- Jeux d'attention
- Jeux avec marionnettes
- Jeux de mimes
- Jeu des trois figures
- P3 : dramatisation de courts récits

CORPS

- Découverte de l'instrument : le corps
- Schéma corporel
- Notions de tension et détente du corps
- Mouvements d'isolations de segments du corps
- Mémoire sensorielle : goût, vue, odorat, toucher, ouïe
- Déplacements : rapide/lent, léger/lourd, raide/souple, en rythme (libre ou avec contraintes)

VOIX

- Découverte de l'instrument : la voix
- Conscience de la respiration
- Hauteurs de sons : haut/bas
- Longueurs de sons : brefs/longs
- Puissance vocale : du chuchotement au cri libre
- Bruitages vocaux

ESPACE

- Plateau : centre, côtés, avant-scène, fond de scène, coulisses, public
- Jeux d'exploration de l'espace : réel/imaginaire

Filière : FORMATION (cours pour enfants)

Eloquence Eloquence	
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 prise de position libre prise de parole avec contraintes prise de parole avec support concret argumentation discours débat rencontre et collecte d'informations récit gestion de la voix 	 L'élève démontre ses capacités à : Communiquer une pensée personnelle Exprimer et explorer des idées et des propositions Présenter un travail d'éloquence (discours, débat, interview, prise de parole, récit) en public
Déclar	nation
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 lectures de textes poétiques et littéraires choix de textes 	L'élève démontre ses capacités à :
 compréhension du texte analyse du texte découpage du texte techniques de mémorisation travail du rythme travail du regard et du corps pose de la voix utilisation de la mémoire sensorielle reformulation visualisation 	 Interpréter de mémoire des textes en prose et en vers Etablir des liens entre le jeu, la parole, le mouvement, le rythme Exprimer et explorer des idées et des propositions Interpréter un texte de déclamation de mémoire en public

Jeu dramatique			
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité		
 concertation jeu retours rejeu évolution du jeu en fonction du public visé intégration de différentes techniques création collective 	 L'élève démontre ses capacités à : Inventer et analyser les situations et l'action dramatique choisies Définir, construire et interpréter des rôles dans le jeu théâtral improvisé concerté Formuler un avis raisonné sur son interprétation et celle de ses pairs Être attentif au travail d'ensemble Improviser (d'après un canevas) en public 		
Exercices	Exercices		
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité		
 respiration articulation projection vocale hauteur vocale diction exploration de l'espace équilibre de plateau mouvement en scène gestion consciente du 4e mur écoute concentration imagination contact relaxation 	L'élève démontre ses capacités à : > Utiliser la voix, le corps, les mots, la diction et l'occupation de l'espace pour la communication de ses idées et de celles du groupe au service d'un langage artistique porteur de sens		

Techniques	
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 théâtre d'ombre, mime, masque (neutre, caractère, balinais,), clown, marionnette, costume, décor, éclairage, décor sonore, 	L'élève démontre ses capacités à : > Intégrer différentes techniques théâtrales au projet du groupe

Filière: FORMATION (cours pour adultes)

Eloquence Eloquence	
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 prise de parole avec contraintes prise de parole avec support concret argumentation discours débat interview récit gestion de la voix 	L'élève démontre ses capacités à : Communiquer une pensée personnelle avec précision Exprimer et exploiter des idées et des propositions Présenter un travail d'éloquence (discours débat, interview, prise de parole, récit) en public
Déclam	nation
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 lectures de textes poétiques et littéraires choix de textes compréhension du texte analyse découpage du texte versification travail du rythme travail du regard et du corps pose de la voix utilisation de la mémoire sensorielle reformulation visualisation 	L'élève démontre ses capacités à : Exprimer et exploiter des idées et des propositions Etablir des liens cohérents et/ou divergents entre le jeu, la parole, le mouvement, le rythme Interpréter de mémoire des textes en prose et en vers Interpréter un texte de déclamation de mémoire en public

Jeu dramatique	
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 concertation jeu gestion du temps gestion de l'espace gestion du corps gestion de la voix retours rejeu exploitation pour publics variés intégration de différentes techniques notions de dramaturgie et de mise en scène création collective 	L'élève démontre ses capacités à : > Inventer et analyser diverses situations et actions dramatiques > Définir, construire et interpréter des rôles dans le jeu théâtral improvisé concerté > Exprimer et exploiter des idées et des propositions > Réagir au travail d'ensemble > Etablir des liens cohérents et/ou divergents entre le jeu, la parole, le mouvement, le rythme > Formuler un avis raisonné et argumenté sur son interprétation et celle de ses pairs > Improviser (avec canevas) en public

Improvisation	
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 libération imagination propositions scéniques action réaction gestion du temps gestion de l'espace gestion du corps gestion de la voix acceptation des propositions 	L'élève démontre ses capacités à : Exploiter des idées et des propositions Réagir au travail d'ensemble Etablir des liens cohérents et/ou divergents entre le jeu, la parole, le mouvement, le rythme Improviser (sans canevas) en public
Initiation au	répertoire
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
- lectures de scènes et/ou extraits	L'élève démontre ses capacités à :
 choix compréhension analyse mémoire rythme gestion du corps en scène gestion de la voix 	 Interpréter des rôles de la littérature théâtrale adaptés à ses centres d'intérêt Définir, construire et interpréter les rôles dans le jeu théâtral écrit Exprimer et exploiter des idées et des propositions Réagir au travail d'ensemble Etablir des liens cohérents et/ou divergents entre le jeu, la parole, le mouvement, le rythme Jouer en public

Exercices	
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
 respiration articulation projection vocale hauteur vocale diction exploration de l'espace équilibre de plateau mouvement en scène gestion consciente du 4e mur écoute concentration imagination contact relaxation 	L'élève démontre ses capacités à : > Tirer le meilleur parti de la voix, du corps, des mots, de la diction et de l'occupation de l'espace pour la communication de ses idées et de celles du groupe au service d'un langage artistique porteur de sens
Techniques suivant pro	ojets
Contenus	Compétences à maîtriser prenant en compte l'intelligence artistique, la maîtrise technique, l'autonomie et la créativité
- théâtre d'ombre, mime, masque (neutre, caractère, balinais,), clown, marionnette, costume, décor, éclairage, décor sonore,	L'élève démontre ses capacités à : > Intégrer et exploiter différentes techniques théâtrales au projet du groupe